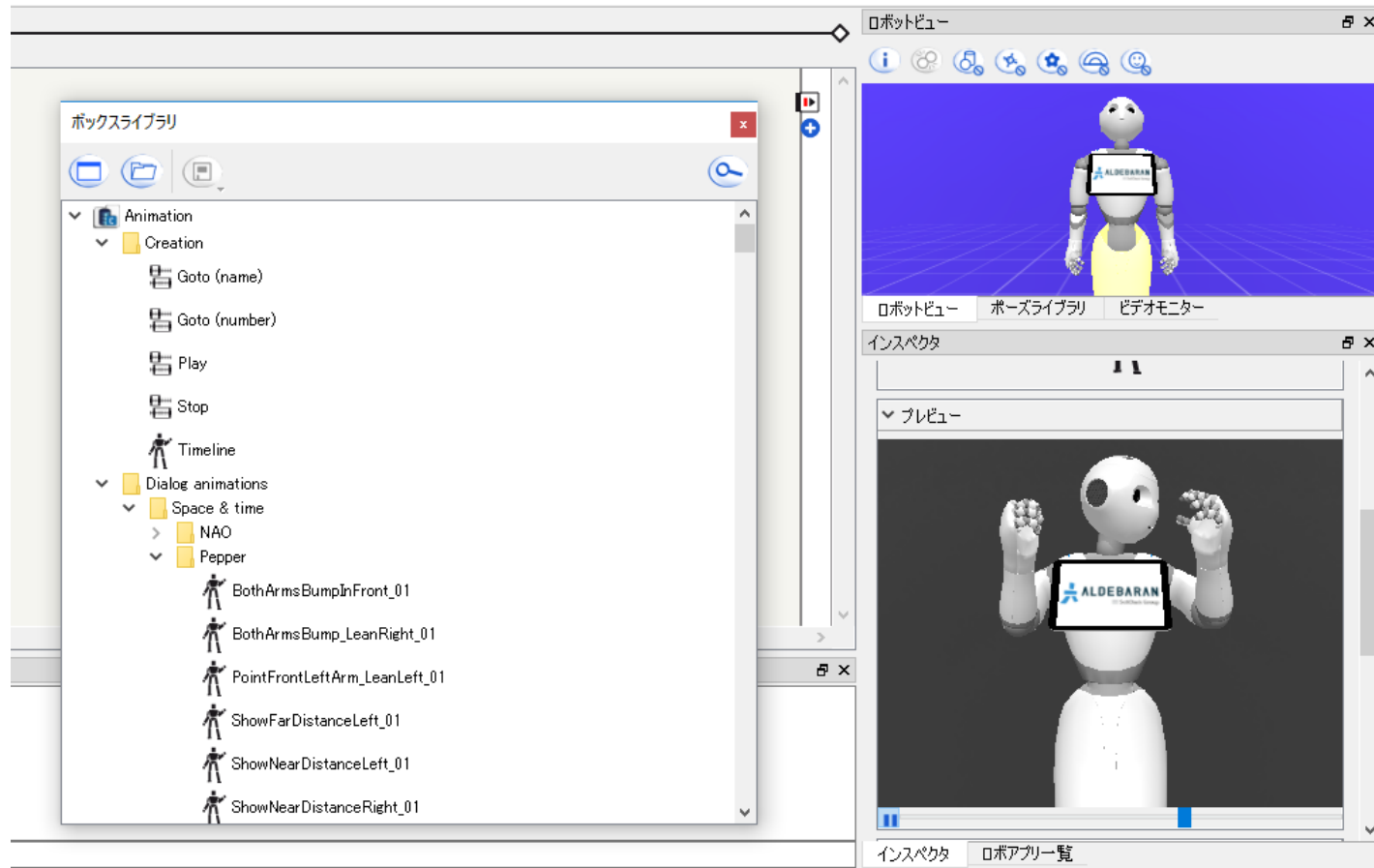
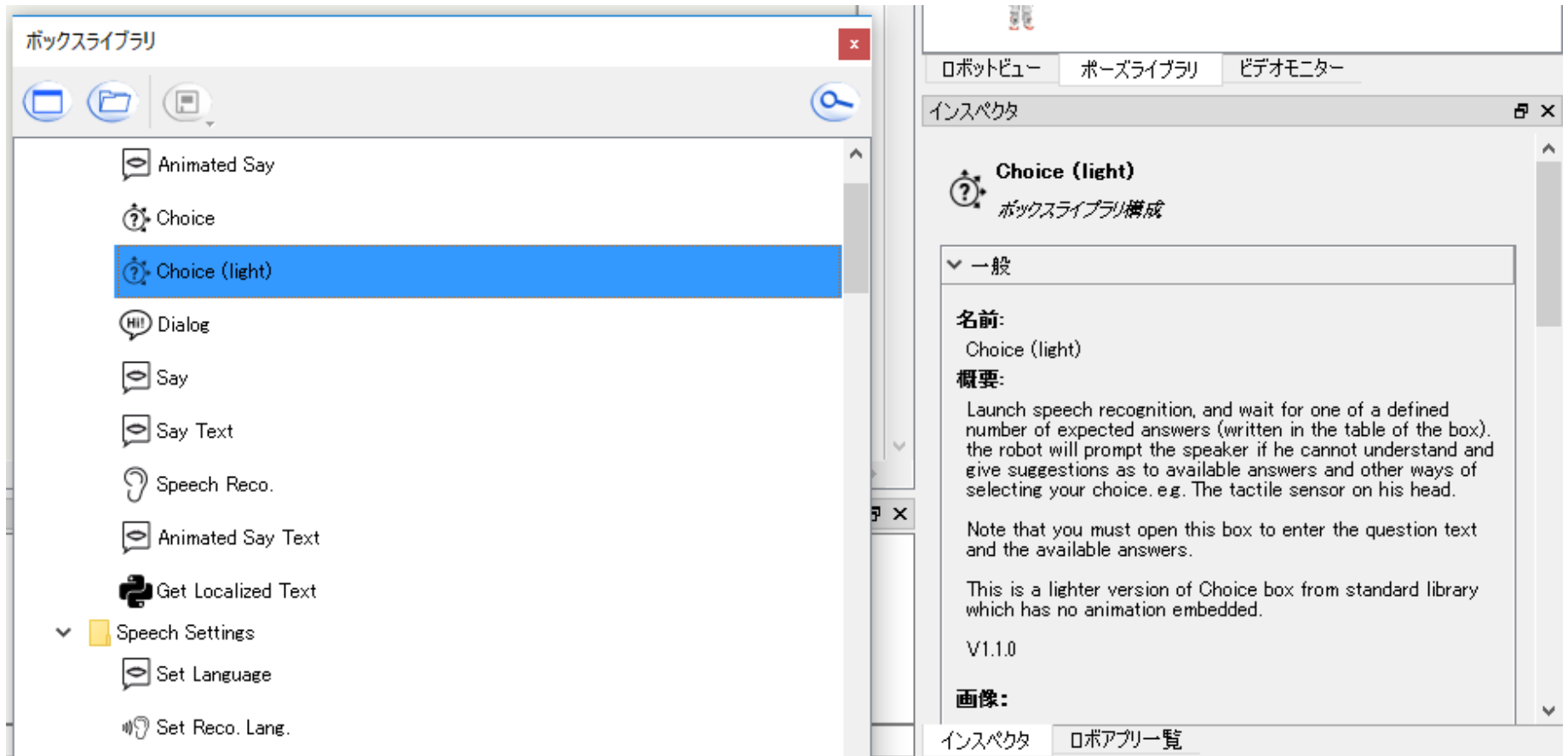


Animation配下



Animation配下のボックスは右下のインスペクタにプレビューが表示されます。
インスペクタ画面が表示されていない場合は、ツールバーの表示→インスペクタとたどってください。

ボックスライブラリの見方
















右下のインスペクタにそのボックスの意味、使い方が書かれています。
なんとなくこの英語を理解してみてください。
















Speech配下

- Speech
 - Creation
 - Animated Say **しゃべる際、手足を動かします。**
 - Choice **回答に応じて条件分岐します。(in case と同じ)**
 - Choice (light) **Choiceと同じ。でも、animationがないらしい**
 - Dialog **使い方不明。**
 - Say **話をする**
 - Say Text **長い文を話す(Programming ->Data Edition->Text Edit と一緒に)**
 - Speech Reco. **話す言葉を理解する**
 - Animated Say Text **長い文を話す、動きつき**
 - Get Localized Text **使わないと思う**
 - Speech Settings
 - Set Language **使わなくても大丈夫**
 - Set Reco. Lang. **一応使ったほうが良いと思われる。聞くときの言語を指定**
 - Set Speaker Vol. **使ったことも使う予定もなし**
 - Set Speech Lang. **使ったことも使う予定もなし**



















LEDs配下

- ▼  LEDs
 - ▼  Creation
 -  Color Edit **光らせる色を指定する**
 -  Ear LEDs **耳を光らせる**
 -  Eye LEDs **目を光らせる**
 -  Set LEDs **どこを光らせるか、指定する**
 -  Set Single LED **一つのLEDを光らせる**
 -  Single Ear LED **片耳光らせる**
 -  Single Eye LED **片目を光らせる**
 - ▼  LEDs Library
 -  Blink **一回だけ光らせる**
 -  Random Eyes **ランダムに光らせる**
 -  Twinkle **指定した時間だけ光らせる**

Multimedia配下


- ▼  Multimedia
 - ▼  Internet
 -  Fetch E-mail **メールを取ってくる**
 -  Send E-mail **メールを送る**
 - ▼  Sound
 -  Play Sound **音を鳴らす**
 -  Record Sound **録音する**
 - ▼  Tablet
 -  Hide Web View **タブレットに表示しているホームページを非表示に(必要?)**
 -  Show App **ホームページを表示する※ソースカスタマイズ必要**
 -  Show Image **画像を表示する**
 -  Show Web View **ホームページを表示する(Show Appで良いのでは)**
 - ▼  Video
 -  Play Video **ビデオを流す**
 -  Record Video **ビデオを撮る**

Movement配下

- ▼  Movement
 - ▼  Motors
 -  Hands **手を開く、閉じる**
 -  Motor Heat **使わない**
 -  Motor On/Off **使わない**
 -  Rest **使わない**
 -  Set Stiffness **使わない**
 -  WakeUp **スティフネスを有効化する※スティフネスはPepperの自動的な行動**
 - ▼  Navigation
 -  Compass Move To **歩く(X,Y軸で指定) ※カメラを使いながらありますが。。**
 -  Move Along **指定した軌跡に沿って歩く**
 -  Move To **歩く(X,Y軸で指定)**
 -  Move Toward **歩く(X,Y軸で指定) 自動では止まらないので、使い方注意**
 -  Obstacle Avoidance **障害物があったら、右によける**
 -  Walk Toward **歩く(X,Y軸で指定) 自動では止まらないので、使い方注意**
 - ▼  Oriented
 -  Look At **指定した方向を見る**
 -  Point At **指定した方向を指す**

Movement配下


▼ Posture

 Apply Posture


既定のポーズをとる

 Goto Posture


既定のポーズをとる(上との違いは、どちらかが滑らか)

 Posture Family

現在のポーズの名前を返す(使わない)

 Robot Posture

現在のポーズの名前を返す、何回も(使わない)


 Sit Down

座る(Naoロボット用)


 Stand Up

立つ(Naoロボット用)


▼ Safety

 Fall Detector


Safety配下は

 Is In Collision


落ちるのを感知、自分の体同士がぶつかるのを感知など

 Set External Anti-Collision

安全性のためのボックス。

 Set Fall Manager

使いません


 Set Self Anti-Collision

Sensing配下


- ▼ Sensing
 - ▼ Vision
 - ▼ Camera Actions
 - Select Camera **カメラを切り替える(おでこと、口)**
 - Take Picture **写真を撮る**
 - ▼ Human Detection
 - Face Detection **顔を検知する**
 - Face Reco. **誰なのか認識する(実際は使うの難しいと思う)**
 - Face Tracker **顔を追いかける**
 - Learn Face **顔を登録する**
 - People Tracker **人を追いかける**
 - Unlearn All Faces **記憶した顔をすべて忘れる**
 - Unlearn Face **記憶した顔を忘れる**

Sensing配下


Surroundings

 Basic Awareness

人のことを認識し続ける

 Is Backlit

逆光か調べる

 Is In Darkness

真っ暗かどうか調べる

 Is Tracker Active


トラッキング機能がON、OFFどちらか確認する

 LandMark Tracker


目的物を追いかける

 LandMarks Tracker


複数の目的物を追いかける

 Movement Tracker

一番動きのあるほうに、顔を向ける

 NAOMark

使わない


 Red Ball Tracker

赤いボールを追いかける(本当?)


 Vision Reco.

物を認識する(事前に登録が必要)


Virtual Object Representation


 Create Object Representation

この辺は物の認識について書かれていますが、



















 Edit Object Representation

たぶん機能が不十分で使えない








 Move Object Representation



 Represent Object

Sensing配下













- ▼  Hearing
 -  Sound Loc. **音がする場所を認識し、次のボックスに送る**
 -  Sound Peak **音の大きさを感知する**
 -  Sound Tracker **音のする方を追いかけるカメラを切り替える(おでこと、口)**
- ▼  Human Understanding
 - ▼  Age
 -  Get Age **年齢を把握する**
 -  Get Age (Multi) **複数の人の年齢を把握する**
 - ▼  Gender
 -  Get Gender **性別を認識する**
 -  Get Gender (Multi) **複数の人の性別を認識する**
 - ▼  Emotion
 -  Get Expression **表情を読み取る(普通、幸せ、驚いた、怒っている、悲しい)**
 -  Get Expression (Multi) **複数人の表情を読み取る**
 -  Get Smile **笑顔度を読み取る(ちょっと笑い、普通笑い、大笑い)**
 -  Get Smile (Multi) **複数人の笑顔度を読み取る**
 -  Preload Mood **わからない**
 -  Get Mood **人の反応を読み取る(好意的、否定的、普通、判別不能)**

Sensing配下

- ▼  Touch
 -  Bumpers **バンパー(足の部分)に何か触れら感知する**
 -  Foot Contact **わからない**
 -  Tactile Head **頭のセンサーが感知する**
 -  Tactile L.Hand **左手のセンサーが感知する**
 -  Tactile R.Hand **右手のセンサーが感知する**
 -  Tablet Touch **タブレットに触れたのを感知する**

- ▼  Sonar
 -  Sonar **使えない**

Programming配下

- ▼  Programming
 - ▼  Behavior Control
 - Autonomous Abilities
 -  Behavior State オートノマス(Pepperが活着ているように見える動き)のON,OFF
 -  Run Behavior バンパー(足の部分)に何か触れら感知する
 -  Start Behavior 使い方わからない
 -  Stop Behavior 使い方わからない
 - ▼  Data Edition
 -  Angle Edit 角度を決める(たぶん動きのボックスに渡すパラメータ)
 -  Get Parameter 他のボックスからパラメータを受け取りたいときに使う。
 -  Multi Edit 条件分岐の時に使う
 -  Number Edit 数字をパラメータとして与えるときに使う
 -  Text Edit たくさんの文字を書くときに使う(Say Textと一緒に)

Sensing配下


Logic

 Counter

何かしらの行動を繰り返すときに使うパラメータ

 If


条件分岐

 Only Once

一回だけ実行する(カウンターとかといっしょに使う)


 Switch Case

条件分岐する

 Wait For Signals

二つのインプット信号が揃うまで待つ。

Math

 Divide

割り算する

 Multiply

掛け算する

















 Random Float

ランダム数字を送る(Floatではなく、Intを使ったほうが楽)

 Random Int.

ランダムの数字を一つ、次のボックスに送る

Sensing配下

- ▼  Memory
 -  Get Data データをメモリから読む(他のプロジェクトからデータもらうとき用?)
 -  Insert Data データをメモリに保持させる (他のプロジェクトにデータ渡すとき用?)
 -  Raise Event わからない
 -  Remove Data / Event データをメモリから消す
 -  Subscribe to Event わからない
 -  Expression Watcher わからない
- ▼  Robot Information
 -  Battery バッテリー残量確認
 -  Choregraphe Connection コレグラフへの接続
 -  Get Body ID 自分のID(固有)を読む
 -  Get Date 今日の日付を取得する
 -  Get Name 名前を取得する(ICTV Pepper)
 -  Get Temperature 体の各部位の温度を取得する
 -  Has Hardware わからない
 -  @ Internet Connection ネットにつなぐ、切る

Sensing配下

System Actions

 Reboot

再起動する

 Shutdown

終了する

Templates

 Diagram

自分で、ボックスを一から作る

 Python Script

Python言語のボックスを作る

Time

 Delay

実行を少し待つ

 Timer

繰り返し指定間隔でシグナルを出す

 Wait

待つ

Tools

 Comment

メモを残す

 Log

ログをとるときに使うらしい